

**PROCESSO SELETIVO DE ADMISSÃO DE ALUNOS 01/2025**  
**DO COLÉGIO DA POLÍCIA MILITAR DO CEARÁ**

**1º ANO ENSINO FUNDAMENTAL – COLÉGIO DA POLÍCIA MILITAR**

**LEIA ATENTAMENTE AS INSTRUÇÕES ABAIXO.**

1. Confira se este Caderno de Prova possui 20 (vinte) questões. Caso o número esteja incorreto, comunique imediatamente o fiscal e solicite a substituição no momento da entrega.
2. O candidato deve responder às questões diretamente neste caderno, sendo totalmente responsável pelo seu preenchimento.
3. A leitura da Sondagem das Habilidades Cognitivas, referente ao 1º Ano do Ensino Fundamental, será realizada em sala pelo fiscal responsável.
4. Não serão consideradas as questões deixadas em branco, com mais de uma alternativa assinalada (mesmo que uma esteja correta), com emendas ou rasuras, ainda que possam ser lidas.
5. O candidato poderá deixar a sala somente após 01 (uma) hora do início da prova, não sendo permitido levar o caderno de questões, que deverá ser entregue diretamente aos fiscais da sala.



**TEMPO DE PROVA 3 HORAS**

**O CANDIDATO NÃO PODERÁ LEVAR O CADERNO DE PROVAS**

6. Cada caderno está devidamente identificado com o nome do candidato; ainda assim, é obrigatório que o candidato escreva seu nome no espaço indicado abaixo.

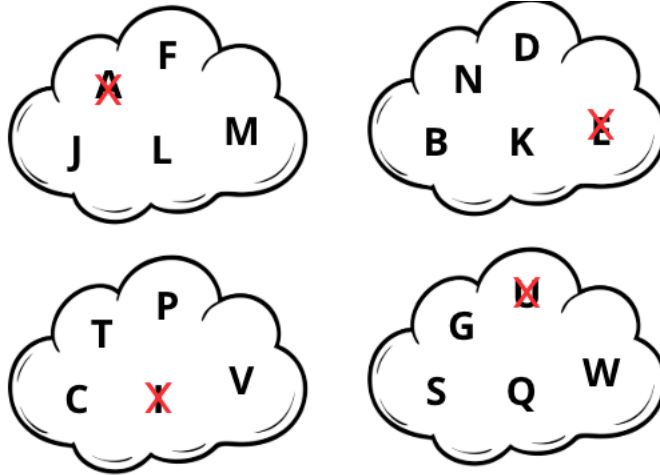
**Score por questão: 0,25 ponto**

<b>Questão 01</b> 4 escores 1 ponto	<b>Questão 02</b> 4 escores 1 ponto	<b>Questão 03</b> 4 escores 1 ponto	<b>Questão 04</b> 4 escores 1 ponto	<b>Questão 05</b> 4 escores 1 ponto	<b>Questão 06</b> 4 escores 1 ponto	<b>Questão 07</b> 4 escores 1 ponto	<b>Questão 08</b> 4 escores 1 ponto	<b>Questão 09</b> 4 escores 1 ponto	<b>Questão 10</b> 4 escores 1 ponto
<b>Questão 11</b> 4 escores 1 ponto	<b>Questão 12</b> 4 escores 1 ponto	<b>Questão 13</b> 4 escores 1 ponto	<b>Questão 14</b> 4 escores 1 ponto	<b>Questão 15</b> 4 escores 1 ponto	<b>Questão 16</b> 4 escores 1 ponto	<b>Questão 17</b> 4 escores 1 ponto	<b>Questão 18</b> 4 escores 1 ponto	<b>Questão 19</b> 4 escores 1 ponto	<b>Questão 20</b> 4 escores 1 ponto

**NOME DO CANDIDATO:**

## LÍNGUA PORTUGUESA

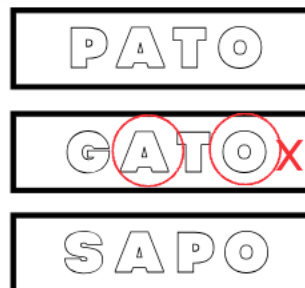
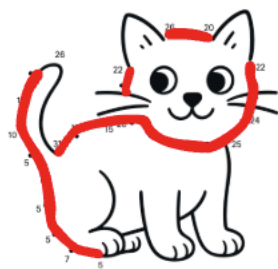
**QUESTÃO 1 - INSTRUÇÕES A SEGUIR:** FAÇA UM X NA VOGAL QUE APARECE DENTRO DAS NUVENS.



**QUESTÃO 2 - INSTRUÇÕES A SEGUIR:** 1 - PINTE DE AZUL A PALAVRA QUE TÊM VOGAL O. 2- PINTE DE VERMELHO A PALAVRA QUE TÊM A VOGAL E. 3 - CIRCULE AS VOGAIS A QUE APARECE NA PALAVRA. 4 - FAÇA UM X NA PALAVRA QUE NÃO TÊM VOGAL I.

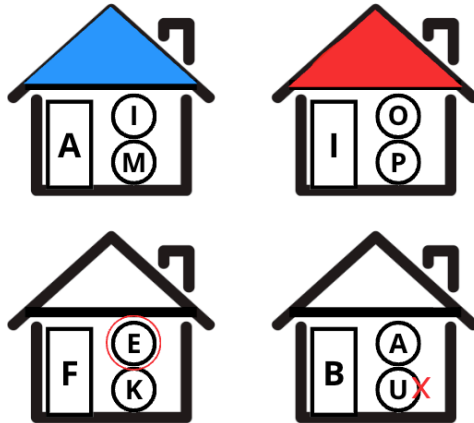


**QUESTÃO 3 - INSTRUÇÕES A SEGUIR:** 1- LIGUE OS NÚMEROS E DESCUBRA O ANIMAL. 2- FAÇA UM X NO RETÂNGULO COM O NOME CORRETO DO ANIMAL. 3 - CIRCULE AS VOGAIS QUE APARECEM NESSE NOME. 4 - ESCREVA O NOME DO ANIMAL NA LINHA ABAIXO.



“ESCREVA O NOME DO ANIMAL: **GATO**”

**QUESTÃO 4 - INSTRUÇÕES A SEGUIR:** 1 - PINTE DE AZUL A CASA QUE TÊM A VOGAL A NA PORTA. 2 - PINTE DE VERMELHO A CASA QUE TÊM A VOGAL O. 3- CIRCULE A JANELA DA CASA QUE TÊM A VOGAL E. 4- FAÇA UM X NO TELHADO DAS CASAS QUE TÊM A VOGAL U.



**QUESTÃO 5 - INSTRUÇÕES A SEGUIR:** 1 - CIRCULE AS LETRAS DO SEU NOME NO ALFABETO ABAIXO. 2 - PINTE DE AMARELO AS VOGAIS QUE APARECEM NO SEU NOME. 3 - FAÇA UM X NAS LETRAS QUE NÃO FAZEM PARTE DO SEU NOME. 4 - ESCREVA SEU NOME COMPLETO DENTRO DO RETÂNGULO ABAIXO.



**QUESTÃO 6 - INSTRUÇÕES A SEGUIR:** 1 - CIRCULE O OBJETO QUE POSSUI A VOGAL A E O. 2 - FAÇA UM X NO OBJETO QUE NÃO TEM AS VOGAIS A – E – I – U. 3 - PINTE DE AMARELO O OBJETO QUE TEM DUAS VOGAIS E. 4 - ESCREVA O NOME DO OBJETO QUE ESTA SEM O NOME.



**QUESTÃO 7 - INSTRUÇÕES A SEGUIR:** OBSERVE O QUADRO DE LETRAS ABAIXO E ENCONTRE AS PALAVRAS ESCONDIDAS. **1** - CIRCULE CADA PALAVRA COMPLETA NO QUADRO. **2**- COPIE AS PALAVRAS ENCONTRADAS NAS LINHAS AO LADO. **3** - CIRCULE AS VOGAIS QUE APARECEM NAS PALAVRAS. **4** - FAÇA UM X NAS FIGURAS QUE FORAM ENCONTRADAS.

**BOLA** T Q R E D X F

**BOLA**

G H J K L M N C L M Q

**SAPO**

P Q R S T U V Q P A E

D F G H J **SAPO** L



X Z C V B I Y W X V J

M N B C P D E S Q E

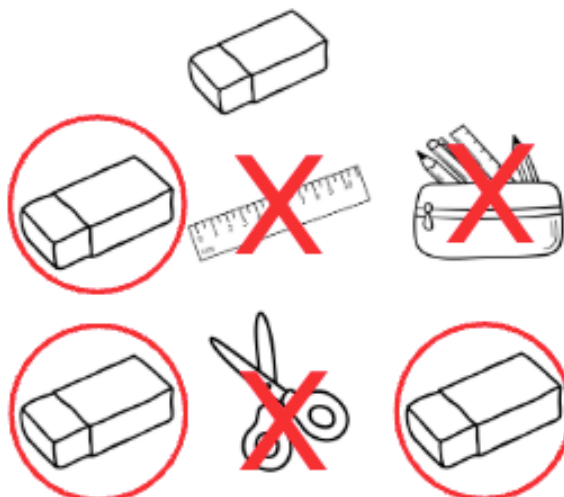


R S T O W X Z O Q Z

**QUESTÃO 8 - INSTRUÇÕES A SEGUIR:** **1** - CIRCULE AS FIGURAS IGUAIS AO MODELO. **2** - FAÇA UM X NAS FIGURAS DIFERENTES. **3** – OBSERVE O NOME DA FIGURA IGUAL A DO MODELO E ESCREVA NO ESPAÇO ABAIXO. **4** – ESCREVA OS NOMES DAS FIGURAS DIFERENTES NO ESPAÇO ABAIXO.

**MODELO**

**IGUAIS** **BORRACHA**



**DIFERENTES**

**RÉGUA**

**TESOURA**

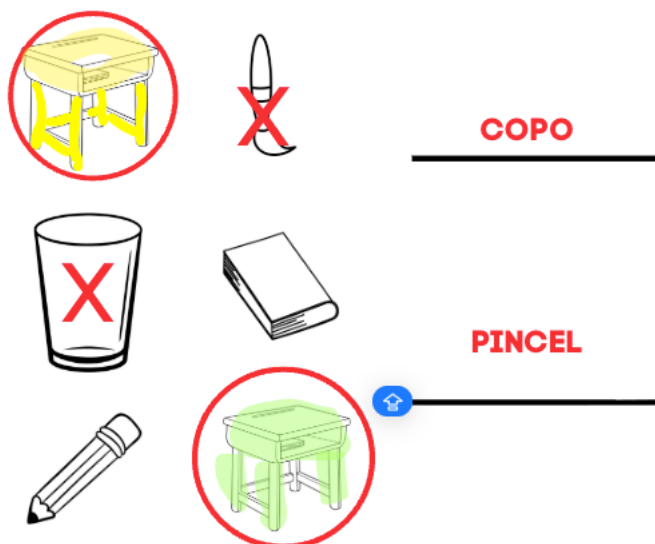
**ESTOJO**

### QUESTÃO 9

#### TEXTO PARA LEITURA DO APLICADOR:

NA SALA DE JOÃO, HÁ DUAS MESAS IGUAIS, UMA MESA GRANDE, UM LIVRO E UM LÁPIS.  
ELE GOSTA DE LER NA MESA E ESCREVER NO CADERNO.

**INSTRUÇÕES A SEGUIR:** 1 - CIRCULE AS DUAS FIGURAS IGUAIS QUE O PROFESSOR FALOU. 2 - FAÇA UM X NAS FIGURAS QUE NÃO ESTAVAM NA FALA. 3 - PINTE AS MESAS. 4 - ESCREVA O NOME DOS OBJETOS QUE NÃO ESTAVAM NA FALA.

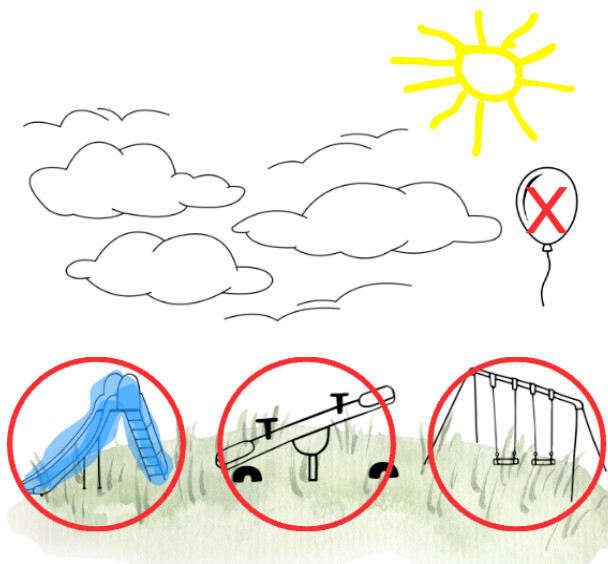


### QUESTÃO 10

#### TEXTO PARA LEITURA DO APLICADOR:

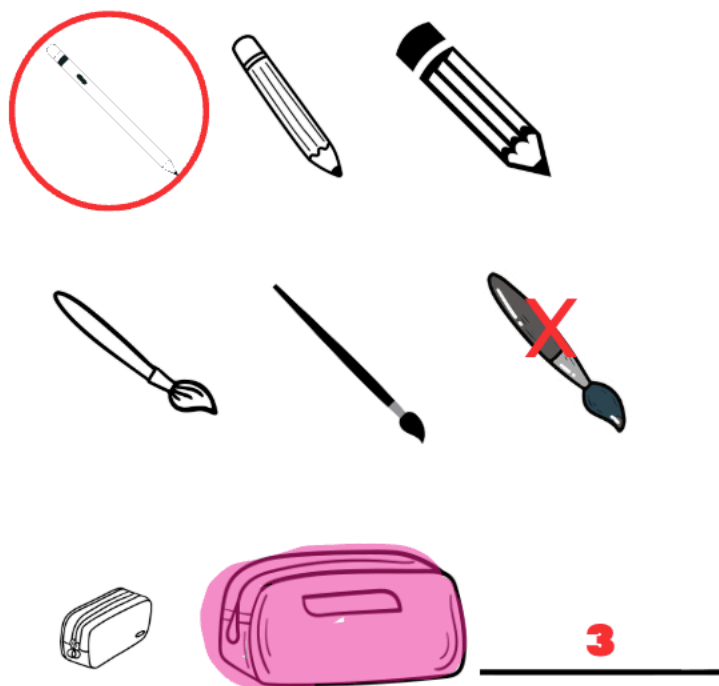
NO PARQUE, JOÃO BRINCOU PRIMEIRO NO ESCORREGADOR, DEPOIS NO BALANÇO, E POR ÚLTIMO, NA  
GANGORRA.  
ELE VIU UM BALÃO VOANDO NO CÉU.

**INSTRUÇÕES A SEGUIR:** 1 - CIRCULE OS BRINQUEDOS QUE O PROFESSOR FALOU. 2 - FAÇA UM X NO DESENHO QUE VOA. 3 - PINTE O BRINQUEDO QUE JOÃO USOU PRIMEIRO. 4 - DESENHE UM SOL NO CÉU DO PARQUE.

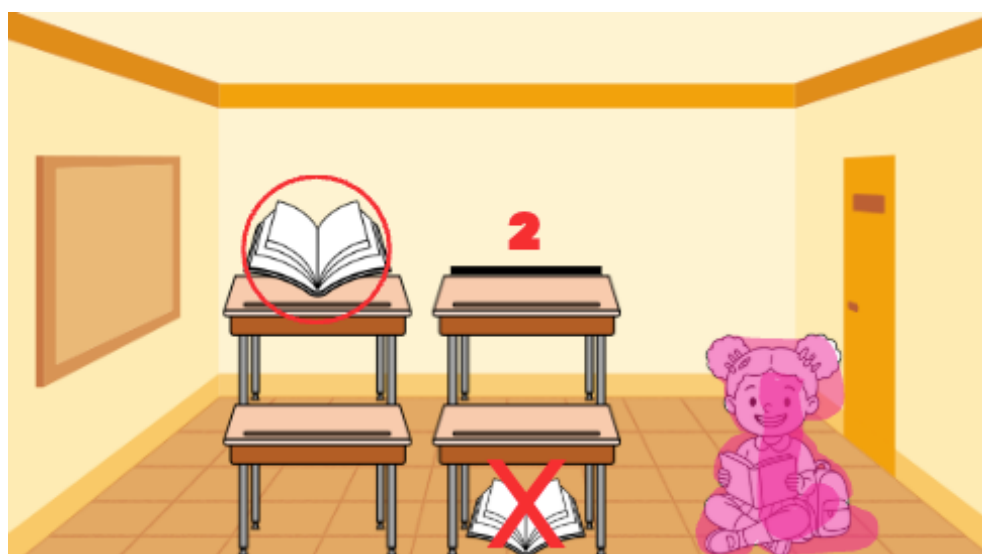


## MATEMÁTICA

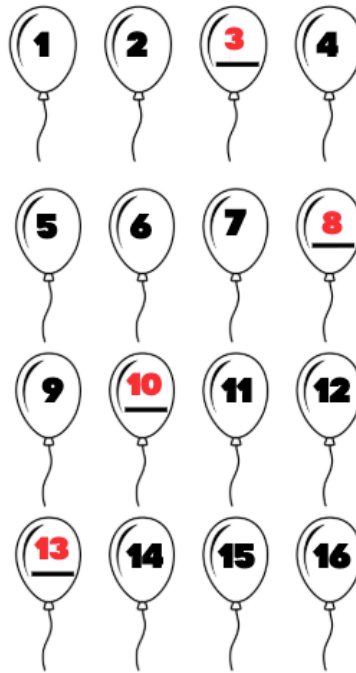
**QUESTÃO 11 - INSTRUÇÕES A SEGUIR:** 1 - CIRCULE O LÁPIS MAIS FINO. 2 - FAÇA UM X NO PINCEL MAIS GROSSO. 3 - PINTE O MAIOR ESTOJO. 4 - ESCREVA A QUANTIDADE DE LÁPIS AO LADO DO ESTOJO.



**QUESTÃO 12 - INSTRUÇÕES A SEGUIR:** 1 - CIRCULE O LIVRO QUE ESTÁ SOBRE A MESA. 2 - FAÇA UM X NO LIVRO QUE ESTÁ DEBAIXO DA MESA. 3 - PINTE A CRIANÇA QUE ESTÁ LENDO O LIVRO. 4 - ESCREVA A QUANTIDADE DE LIVROS NO ESPAÇO ABAIXO EM CIMA DA MESA.



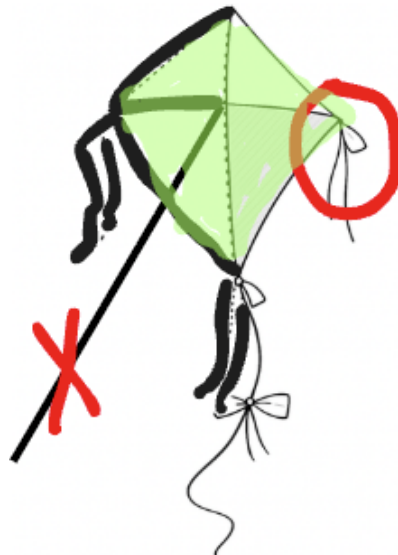
**QUESTÃO 13 - INSTRUÇÕES A SEGUIR: COMPLETE OS NÚMEROS FALTANTES NOS BALÕES ABAIXO:**



**QUESTÃO 14 – INSTRUÇÕES A SEGUIR: 1 - CIRCULE OS GRUPOS DE FRUTAS COM A MESMA QUANTIDADE. 2 - FAÇA UM X NO GRUPO QUE TEM MAIS FRUTAS. 3 - PINTE O GRUPO COM MENOS FRUTAS. 4 - ESCREVA O NÚMERO DE FRUTAS DO MAIOR GRUPO**



**QUESTÃO 15 – INSTRUÇÕES A SEGUIR: 1 - SIGA O PONTILHADO E COMPLETE O DESENHO DA PIPA. 2 - CIRCULE A FITA QUE ESTÁ PRESA À PIPA. 3 - FAÇA UM X NA LINHA DA PIPA. 4 - PINTE A PIPA COM SUAS CORES FAVORITAS.**



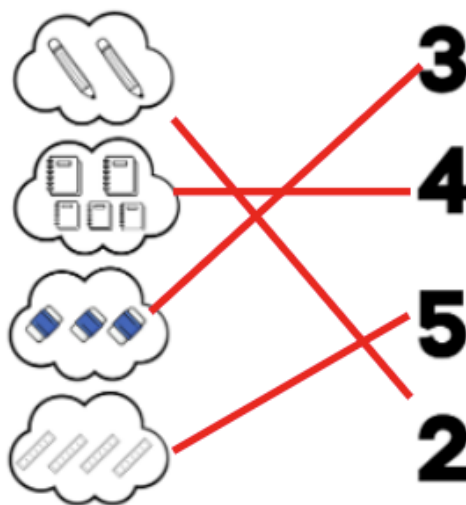
**QUESTÃO 16 – INSTRUÇÕES A SEGUIR:** 1 - PINTA AS ASAS DA BORBOLETA DE VERMELHO. 2 - PINTA AS ANTENINHAS DA BORBOLETA DE AZUL. 3 - PINTA O CORPO DA BORBOLETA DE AMARELO. 4 – ESCREVA A QUANTIDADE DE ASAS DA BORBOLETA NO ESPAÇO ABAIXO.



**QUESTÃO 17 – INSTRUÇÕES A SEGUIR:** 1 - PINTA O BALÃO DE VERMELHO. 2 - PINTA O PRESENTE DE AZUL. 3 - PINTA A BOLA DE VERDE. 4 - PINTA O LÁPIS DE AMARELO.

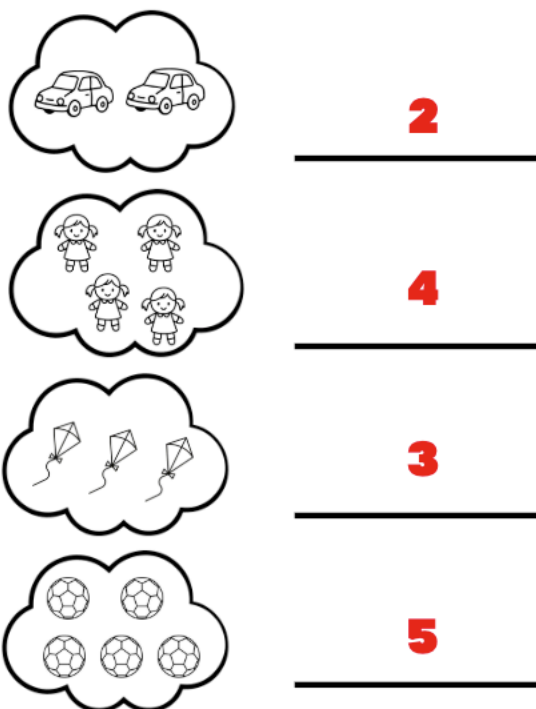


**QUESTÃO 18 – INSTRUÇÕES A SEGUIR:** 1 - LIGUE O NÚMERO 2 AO GRUPO DE DOIS LÁPIS. 2 - LIGUE O NÚMERO 3 AO GRUPO DE TRÊS BORRACHAS. 3 - LIGUE O NÚMERO 4 AO GRUPO DE QUATRO RÉGUAS. 4 - LIGUE O NÚMERO 5 AO GRUPO DE CINCO CADERNOS.





**QUESTÃO 19 – INSTRUÇÕES A SEGUIR: 1 - ESCREVA O NÚMERO DE CARRINHOS. 2 - ESCREVA O NÚMERO DE BONECAS. 3 - ESCREVA O NÚMERO DE PIPAS. 4 - ESCREVA O NÚMERO DE BOLAS.**



**QUESTÃO 20 – INSTRUÇÕES A SEGUIR: 1 - ESCREVA O NÚMERO DE VELAS NO BOLO. 2 - ESCREVA O NÚMERO DE COPOS NA MESA. 3 - ESCREVA O NÚMERO DE BALÕES. 4 - ESCREVA O NÚMERO DE PRESENTES NO CHÃO.**

